

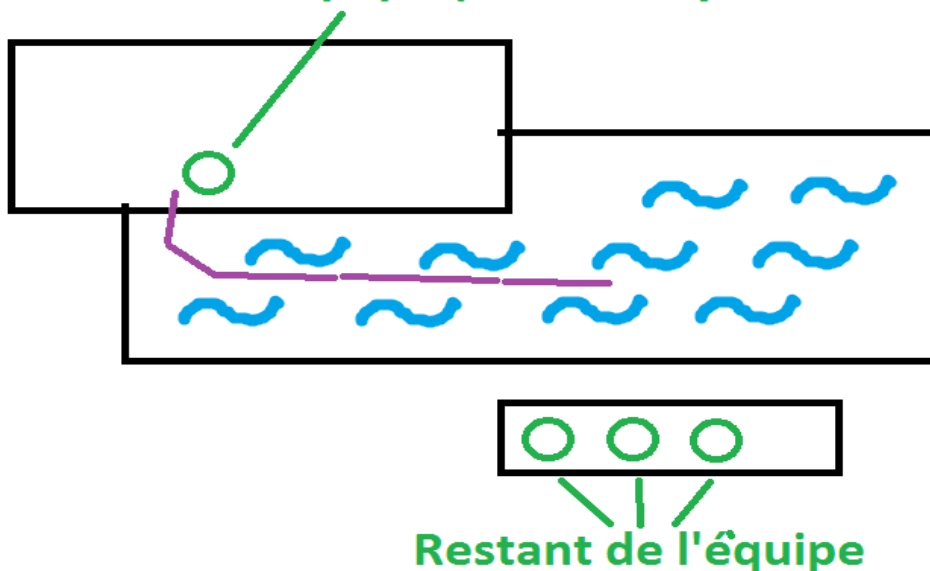


Paul Memphis, le chanteur à succès ...

Du succès ? En aurez-vous ? Vous verrez qu'il n'est pas toujours bon d'en avoir !

En effet, c'est sur ce contrôle n°3 qu'il sera possible de vous attaquer à vos adversaires (en tout bien tout honneur).

## Un élément de l'équipe (Bottes et yeux bandés)



Sur une durée de 2 minutes, une personne de votre équipe (bottes et yeux bandés) se rendra dans le lavoir. Il sera guidé par ses partenaires pour ramasser un CD sur lequel figure un N° d'équipe.

A la saisie de l'un entre eux, il devra se guider par rapport à la voix du contrôleur pour lui remettre le CD pêché.

Le contrôleur annonce le N° présent sur le CD au restant de l'équipe qui devra valider ou pas la pêche, tout en sachant qu'il sera possible de ne valider que 5 disques maximum sur la durée du jeu.

En cas de validation, le disque sera recueilli par le contrôleur.

En cas de non validation le CD sera remis à l'eau.

A l'issue du jeu on enlèvera 5 points aux équipes qui ont été pêchées.

Important : chaque équipe aura 8CD portant son numéro d'équipage dans le lavoir.

# Résultat du contrôle 3

Ce tableau se remplit horizontalement lors des « Pêche » des CD (mettre une croix).

Le calcul des points se fait verticalement à la fermeture du contrôle

	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	E8	E9	E10	E11	E12	E13	E14	E15
E1															
E2															
E3															
E4															
E5															
E6															
E7															
E8															
E9															
E10															
E11															
E12															
E13															
E14															
E15															
Total des pêches															

Equipe n°	Base de points	Nombre de fois pêchés(a)	Points d'une pêche	Points à déduire (ax5)	Points restants Sur 50
1	50		5		
2	50		5		
3	50		5		
4	50		5		
5	50		5		
6	50		5		
7	50		5		
8	50		5		
9	50		5		
10	50		5		
11	50		5		
12	50		5		
13	50		5		
14	50		5		
15	50		5		