

Rallye des copains 2015 La grande Vadrouille 2 Parcours 3	<u>Barème sur 210 points:</u> 4x10 points pour les comptages 7x10 points pour les calculs et questions +100points pour secours non utilisé	Heure limite Téléphone secours à 11h15	Points	Equipage n°
--	---	---	--------	-------------



A l'« hôtel du Globe » à Meursault nos français vont vivre encore bien des péripéties avant d'essayer de franchir à leur tour la ligne de démarcation. Ce sera aussi votre cas !

En effet, voilà votre prochaine mission : Tenter tant bien que mal de franchir la ligne de démarcation en compagnie de vos chiens.



En premier lieu, n'oubliez pas de préparer vos 2 chiens (ceux-ci seront à remettre au prochain contrôle que vous rencontrerez) puis lancez vous sur l'itinéraire suivant...

Répondre également aux questions suivantes. Vos réponses, par le biais de calcul, vous permettront de compléter les « trous » du texte de votre parcours.

Combien y a t il de boulets sur le portail du château ?

Réponse : 28 (a)

Combien y a t il de tours à créneaux sur ce château ?

Réponse : 6 (b)

Combien y a t il de canons sur le portail du château ?

Réponse : 2 (c)

Combien y a t il de meurtrières sur la façade du château ?

Réponse : 14 (d)

Empruntez la D 143 sur (réponse b) **6** km en répondant à la question du village que vous atteigniez après 2 km. Comment s'appelle l'ancien « Café-Boulangerie du village » ?

Réponse : 0 20 100 0

Empruntez la D **128** (réponse a+100) sur 1 km et votre nouvelle corvée consiste à nous donner le nom du lieu dit que vous traverserez.

Réponse : BRISECOU

Empruntez la D (réponse dx3+899) sur 3,5 km en indiquant sous quoi vous passez à l'issue des 0,7km sur cette route.

Réponse : TAPIS

De plus, en ce lieu, il y a un élément en quantité abondante. Récolter-en dans votre poche plastique transparente 500 grammes en essayant de ne pas dépasser ce poids (ce sachet sera à remettre au prochain contrôle).



Déguisés en allemands et accompagné de leurs chiens, Augustin et Stanislas seront capturés et emmenés à la Kommandantur de Meursault où finalement tous les fugitifs seront réunis.

C'est aussi votre cas, vous êtes maintenant repris par les allemands qui vous emmènent désormais à la Kommandantur pour de nouvelles péripéties...



Enfermés dans les caves, les anglais mettent le feu au bâtiment et réussissent à s'échapper en compagnie d'Augustin et Stanislas avec la complicité de sœur Marie-Odile, qui les emmènera au galop vers un aéroclub désaffecté.

C'est aussi votre nouvelle mission : rejoindre l'Aéroclub. Pour ce faire suivre l'itinéraire suivant :

Empruntez la D 923 sur **2** (réponse c),5 km pour rejoindre votre CAP en vous aidant de cette image.

Vous êtes maintenant à l'aéroclub ? Non !? Eh bien appelez la ligne secours 06 15 36 41 27

