

# RALLYE

Questionnaire de départ : les dix derniers présidents de la république

Epreuve n°1 : "Qui sont ils ?"

Village traversés : CHARTRES - ST GEORGES SUR EURE - ST LUPERCE - BLANVILLE - SEREZ - ORROUER - VILLEBON -

Principe de l'épreuve : le parcours sera donné aux participants et ils devront répondre à des questions concernant celui-ci. De plus, une fiche avec les photos des inconnus du parcours sera remise aux équipes (ils devront indiquer leur nom, leur prénom et le village de résidence)

CONTROLES	LIEUX	JEUX	RECONNAITRE
1	La taye	Le fusil et les fleches	La carte de France
2	hartencourt	La course en collants	Les épices
3	Villebon	La louche sur la tete	?

Epreuve n°2 : "orientation"

Village traversés : ST DENIS DES PUIITS - LES YYS - LES COORVEES - POTTRON - LA SIROTERIE-

Principe de l'épreuve : le parcours ne sera pas donné, et les participants s'orienteront en fonction de ce qu'ils voient (ex : prendre la route qui descend vers une rivière...). De même, sur ce parcours il faudra répondre a des questions.

CONTROLES	LIEUX	JEUX	RECONNAITRE
4	Etang des corvées	Le chamboule photos	Cette année la
5	La feuilleraie	La pêche aux petards	Questions du jardin

## Pause du midi au jardin de la cirotterie

Epreuve n°3 : "où sont les Saints ? »

Village traversés : LA CIROTTERIE-COMBRES-THIRON GARDAIS-ST DENIS D'AUTHOU-ST HILAIRE-COUDRECEAU-MAROLLES LES BUIS-MAQUIS DE PLAINVILLE.

Principe de l'épreuve : le parcours sera tracé sur un carte donnée aux participants et ils devront retrouver « les saints » qui jalonnent le parcours.

CONTROLES	LIEUX	JEUX	RECONNAITRE
6	Sortie de Thiron	Le Gymkana	?
7	Maquis de plainville	La boule et le dé	Le maquis

~~Epreuve n°4 : "PRENEZ DES MESURES POUR PHOTO INDICE"~~

~~Village traversés : FRETIGNY-CHAMPROND-COURVILLE~~

~~Principe de l'épreuve : Le parcours ne sera pas donné, ils s'orienteront en fonction de ce qu'ils voient et auront 3 questionnaires à répondre concernant des sites du parcours. De plus, ils auront des mesures à prendre pour obtenir le plus possible de photo-indice utile pour trouver la fin du parcours.~~

CONTROLES	LIEUX	JEUX	RECONNAITRE
<del>8</del>	<del>Gr 35 en Foret</del>	<del>?</del>	
<del>9</del>	<del>Courville sur Eure</del>		

~~Partie non faite par rapport au retard~~