

L'histoire commence donc là où elle s'est terminée pour le 1er épisode, c'est-à-dire que Duvouchel, Chaudard, Tassin et Pithivier viennent de libérer la septième qui se réfugie dans un bois pour faire le point !



Et pendant ce temps là, dans une pharmacie, le colonel Blanchet, alors tout seul, cherche à joindre ses supérieurs...



Renoncule, ici coquelicot, !!
Quels sont les ordres mon général ?

Ha ?, je raccroche et je décroche, bien mon général... pardon ?
A je ne sais pas mon général, je vais me renseigner !!!
Savez-vous si a on fait sauter le pont sur la Trioule ?



Sûrement pas, la mère crouzy est encore venue ce matin chercher de la farine de moutarde et elle habite de l'autre côté !!!

Les ordres sont clairs, faire sauter le pont, alors, il va chercher de quoi le faire pèter !



Vous branchez le fil rouge sur le bouton rouge, le fil... vous appuyez et PLAF !!!

Le capitaine Dumont et ses hommes en fuite s'apprêtent à faire le point en attendant que nos quatre héros les rejoignent !



Alors, avant de continuer... le sud ??



On va ouvrir la route à la 7è compagnie avec la dépanneuse !
On repart !

Mission 1 :

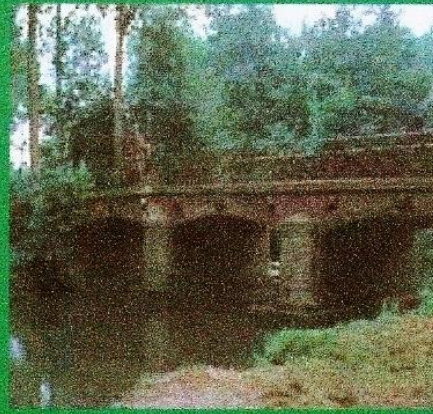
Grace à l'avocat, décoder ce message et résoudre l'énigme vous permettant de partir dans la bonne direction.

K QKEMRO OX CYBDKXD NE MROWSX

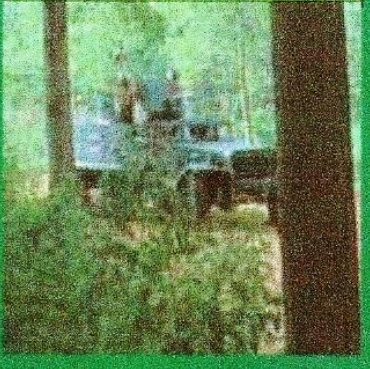
Le colonel à trouvé son pont !!



Alors, le fil vert sur le bouton vert, le fil rouge sur...



C'est reparti !!



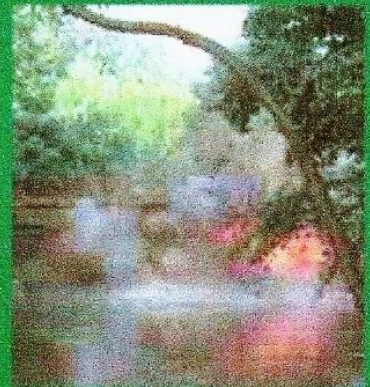
Alors, le fil vert sur le bouton vert, et le fil...

Mais là, problème !!!

Alors, le fil vert sur le bouton vert, et le fil rouge sur le....



Il décide de mettre le fil vert sur le bouton blanc et le fil rouge sur le bouton bleu, et au moment où un convoi ennemi arrive sur le pont, il appuie sur la poignée du détonateur et... rien ! Raté. !! Il inverse alors les fils et là, au moment où la dépanneuse de nos quatre soldats passe, alors qu'il croit que ce sont de vrais allemands, il actionne le détonateur



Trouvez-moi un genre de barre-a-mine, vite !

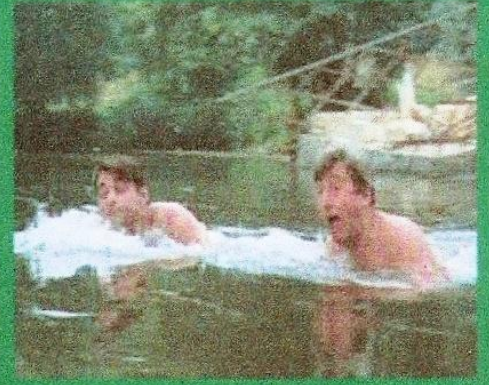


Si je connaissais le con qu'a fait sauter le pont !!!

Mission 2 :

Rendez vous au pont de la Trioule préféré des pêcheurs pour y trouver le fil rouge et le fil vert (en découper un morceau à chaque fois)

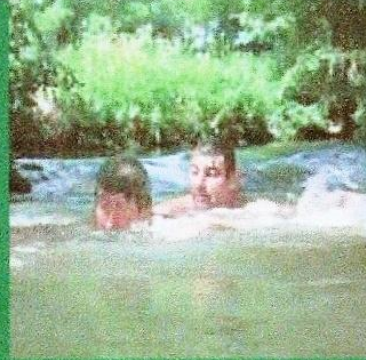
Pithivier et Tassin ont l'ordre de traverser le fleuve à la nage pour aller voir si le matos dont ils ont besoin pour réparer se trouve dans un camion abandonné de l'autre côté du pont ! Chaudard leur rappelle sa technique de nage !



Il y'a tout ce qu'il faut, mais Chaudard doit venir pour leur amener le marteau, les t'naillles et la grosse clé anglaise qui se trouvent dans la boîte à outils dans la dépanneuse. Et Chaudard les rejoint au moment où Tassin a réussi à ouvrir les caisses de barres...



Et oui, Duvauchel vient de se faire attraper, et nos soldats ont juste le temps de se cacher sous l'eau avant d'être emportés pas le courant jusque dans la roue du moulin de la mère crouzzy !!!



La 7^e s'est fait de nouveau arrêter!



Et moi donc ! Allez finissez moi cette tisane !! ...

Si j'connaisais le con qu'a fait sauter le pont !

Chaudard, Tassin et Pithivier n'ont plus que leur caleçon suite à cette mésaventure, et la mère Crouzzy n'a que les uniformes de l'état major à leur donner, ils sont alors obligés d'accepter ces uniformes de gradés pour repartir !

Mission 3 :

A l'aide du plan « les moulins de la Trioule » Rendez vous au moulin de la mère Crouzzy



Mission 4 :

Allez chercher des vaches en chantant

Au jardin de mon père,
Les lauriers sont fleuris ;
Au jardin de mon père,
Les lauriers sont fleuris ;
Tous les oiseaux du monde
Vont y faire leurs nids ...

REFRAIN :
Auprès de ma blonde,
Qu'il fait bon, fait bon, fait bon.
Auprès de ma blonde,
Qu'il fait bon dormir!

La caille, la tourterelle
Et la jolie perdrix.
La caille, la tourterelle
Et la jolie perdrix
Et la blanche colombe,
Qui chante jour et nuit...

Le soldat allemand est très strict sur le protocole alors, au moment où Pithivier va pisser, cela donne ...



Groupir. Y faut reste groupir !!!

Arrivé dans une ferme voisine, ...



Je vais vous expliquer comment sortir du château par le souterrain, comme-ça, ce soir, vous viendrez ici ...

Et sur le retour, 2 des vaches s'échappent. ...



Groupir !

Le soldat allemand pas très futé, il faut le dire, passe son arme à Pithivier afin de pouvoir sortir la vache de la vase !! Et Pithivier veut se marrer quant soudain PAN !



Parti tout seul nous pas les mêmes nous Lebel !

Le soir même, alors que le Cpt Dumont joue aux échecs avec un général ennemi, Pithivier s'apprête à filer du château incognito à l'aide de Tassin.



Là haut, trop chaud !



Trop froid !

Pithivier s'est vite rendu compte que le passage secret se trouvait derrière les tapis accrochés au mur en haut de l'escalier, et c'est grâce à leurs paillasses que Pithivier va pouvoir passer derrière les tapis sans être vu !

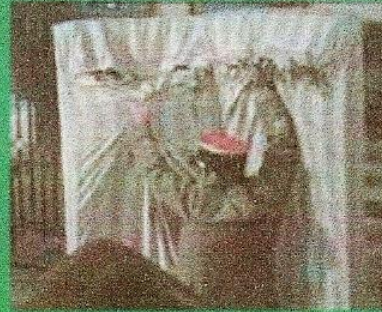
Mission 5 :

Suivre La Trioule et garder l'espoir de trouver le château (n'y rentrer pas il s'agit d'une propriété privé, il se trouve à moins de 2km de l'endroit où vous vous trouvez).

Tassin revient dans le local où dorment tous les officiers, et lorsqu'il apprend que Pithivier est parti rejoindre la nympho, il veut le rejoindre, allez savoir pourquoi !



Fous ave trop chaud?
Ou fous ave trop froid?



Alors que Pithivier tourne toujours dans le souterrain, Chaudard trouve rapidement la sortie qui donne dans une forêt, et c'est donc lui qui tombe sur la nympho à la place de Pithivier alors qu'elle attendait Tassin, ça va, vous suivez? Mais elle tombe malgré tout sous le charme du Chef !



Enfin, bref, il s'en débarrasse rapidement et après avoir rejoint Pithivier dans le souterrain, il lui viens une idée lumineuse : faire évader tous les gradés !!

Chaudard et Tassin s'occupent de faire passer tout le monde de l'autre côté des tapis



Alors que Pithivier, de l'autre côté du rideau, se prend pour un animateur de vacances !



On se regroupe au milieu du souterrain et on attend les ordres !

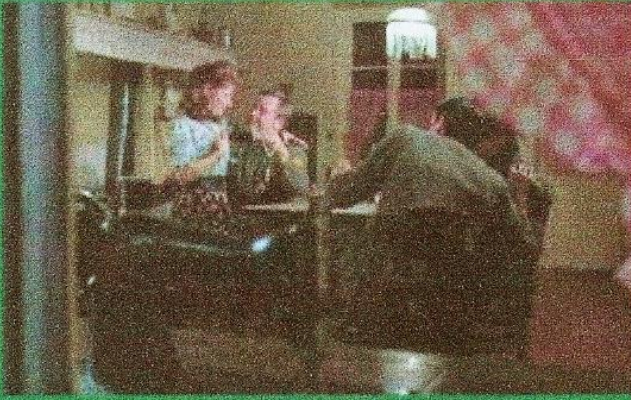


Attendez ici, nous allons sortir en éclaireurs !

Et voilà le problème !!! En fermant la porte de sortie du souterrain, Tassin entraîne un effondrement de la forêt sur tous les autres gradés qui ne sont heureusement pas blessés, mais par contre, ils sont vite repris, alors que Chaudard et Cie prennent rapidement la fuite !

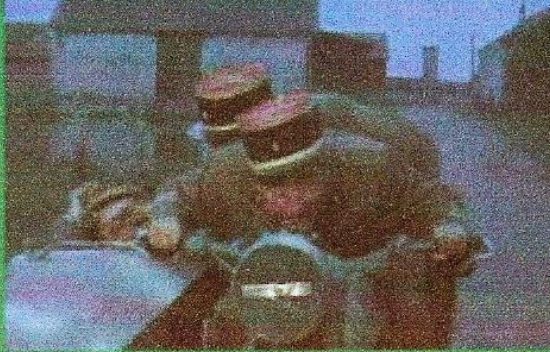
Mission 6 :
Trouvez la sortie du souterrain en longeant le bois par la gauche quand vous êtes face au château

C'est à
pieds qu'ils
arrivent
tous les
trois jusqu'à
la ferme de
la nympho
qui s'est
vite
consolée
avec trois
soldats
allemands !



Salope !!!
Bon allez, foutons le camp !

Et cette fois, c'est le side-car des trois
allemands qu'ils volent pour se tirer !



Le fils rouge
sur le bouton
blanc, le fil
vert sur le...



Si j'connais le con qu'a fait sauter le pont !
Qu'êche ki dis ? Y dis que si y connaissait
le con qu'a fait sauter...



Et une nouvelle évasion, cette fois, déguisés en
médecins allemands jusqu'à ...



C'est vraiment
un exemple à
la con !
La faute à qui ?, on fait
pas des mouvements
respiratoires à un type
qu'a les bras cassés !!

Et ils sont rapidement envoyés avec d'autres
prisonniers pour réparer une voie de chemin de fer



Mission 7 :

Retrouvez dans le prochain village le cycliste accidenté. Attention, ne lui faites pas des mouvements respiratoires, il a les bras cassés.



Faut prendre le train!
Mais pourquoi, chef?
Pour s'évader!

Mais Pithivier ne semble pas vraiment d'accord et pour cause :



Parce que nous, chef, quand on s'évade, c'est jamais pour plus de 5 minutes, en trois évasions, on a tout juste été libres 1/4 d'heure!

Pithivier préfère donc attendre que ses amis se refassent recapturer, mais il va malgré tout les aider à s'échapper en simulant une blessure !



HHHHAAAAAAAAAAAA HOOOOOOOO !!!!!!!
J'ai une crampe !

Et hop, incognito dans le train !



Mais Pithivier se rend compte qu'un soldat allemand monte dans la loco, et il veut prévenir le chef, il parvient donc à monter dans le train sans être vu !



Et après des efforts dignes du parcours du combattant, Pithivier parvient à rejoindre ses 2 amis !



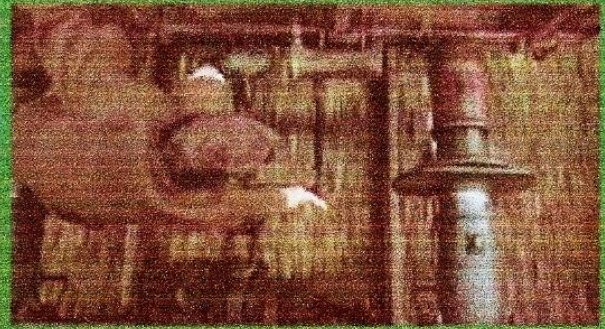
Suite à un "malheureux" concours de circonstances, nos trois héros prennent le contrôle de la locomotive, mais les soldats allemands qui se trouvaient à l'arrière du train arrivent en courant sur les wagons! Heureusement Pithivier a des notions, son père était cheminot !



Non, c'est pas ça !
Ca, c'était : "touches pas à ça p'tit con !"

Mission 8 (page 8 et 9):

Les allemands arrivent. Tassin va donc décrocher la locomotive des autres wagons !

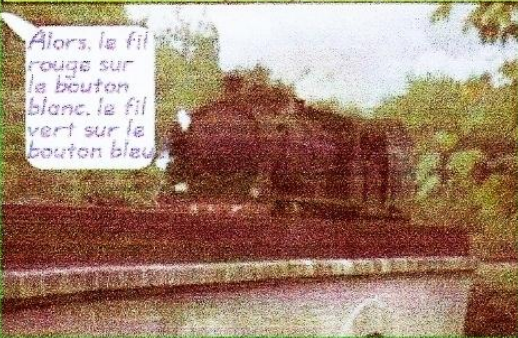


Tassin est resté sur les wagons (pleins de mines), mais Chaudard veut à tous prix le récupérer... Ils décident alors de ralentir malgré les risques d'explosion afin que Tassin revienne sur la locomotive !

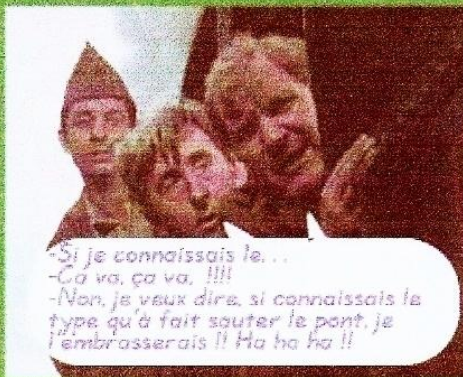


Ouf. Tassin est récupéré, quand soudain...

Alors, le fil rouge sur le bouton blanc, le fil vert sur le bouton bleu.



Ouf, l'explosion s'est faite juste après leur passage et c'est les wagons qui se trouvaient juste derrière qui ont subi les conséquences de cette explosion !



-Si je connaissais le...
-Ça va, ça va, !!!!
-Non, je veux dire, si connaissais le type qu'à fait sauter le pont, je l'embrasserais !! Ha ha ha !!



FIN

cliquez ici page suivante

Mission 8 (page 8 et 9):

Allez réparer la ligne du chemin de fer.

Celle-ci n'existe plus maintenant, cependant, pour vous y rendre ne perdez pas le nord et partager la route jusqu'au bras.