

Rallye des copains 2012 Le Gendarme de St Tropez Mission 1	<p align="center">Barème sur 50points</p> Validation de votre destination sans aucun indice : 50pts Validation de votre destination avec un indice : 30pts Validation de votre destination avec deux indices : 20pts Validation de votre destination avec trois indices : 10pts Validation de votre destination avec quatre indices : 5pts Si on vous donne la réponse, pas de points	Points	Equipage n°
--	---	--------	-------------



Vous êtes Ludovic CRUCHOT, Maréchal Des Logis et vous vivez paisiblement dans un village avec votre fille.
Vous apprenez votre nomination en tant que Maréchal Des Logis Chef dans la brigade de Saint-Tropez.



A peine arrivé, vous pensez montrer à votre chef, l'adjudant GERBER votre volonté d'effectuer du bon travail dans le but inavoué de monter rapidement dans la hiérarchie.

Mission 1 : Rendez vous à la Gendarmerie de Saint Tropez : C'est Saint Tropez sans l'eau et les aides avec un S.
Faites valider votre destination auprès d'un contrôleur.

REPONSE : ST PREST

Rallye des copains 2012 Le Gendarme de St Tropez Mission 2	Barème sur 150 points : 5x10points pour les intrus bien définis 5x10 points pour les corrections d'images 5x10 points pour les bonnes réponses aux 5 questions		Equipage n°
--	---	--	-------------



Votre Deuxième mission, mis à part jouer à la pétanque et chasser les oursins, est de capturer les nudistes présents sur la plage. Il s'agit d'une mission délicate et difficile car les nudistes sont organisés et ne sont jamais pris lors des descentes de gendarmes.

Mission 2 : Vous trouverez dans le document joint intitulé « anciens Nudistes » un fichier d'individus qui exerçaient dans les environs il ya quelques temps. Rendez leur visite dans l'ordre proposé (cela vous donne aussi votre itinéraire à suivre) pour être sûr qu'ils ne sont plus pratiquants et qu'ils ont réussis leur reconversion !

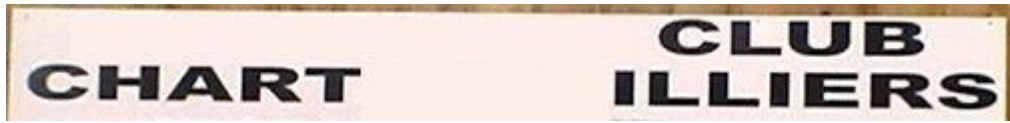
Pour vous rendre au village du nudiste 1, passez par le hameau de la roche en indiquant l'un ou les intrus suivant :

Intrus ? Oui non	Intrus ? Oui non	Intrus ? Oui non	Intrus ? Oui non	Intrus ? Oui non

Rendez vous chez le nudiste n°1

Pour vous rendre au village du nudiste 2, empruntez la rue du bout aux anglais pour passez par l'étang de la digue et « les moulins » pour pouvoir corriger ces dessins (attention de bien respecter les couleurs). Ils vous confirment aussi que vous êtes bien sur l'itinéraire à suivre.





Puis dans le village suivant, rendez vous chez « l'homme au chapeau » qui vous fera découvrir un lieu magnifique, ouvrez grand vos yeux !!

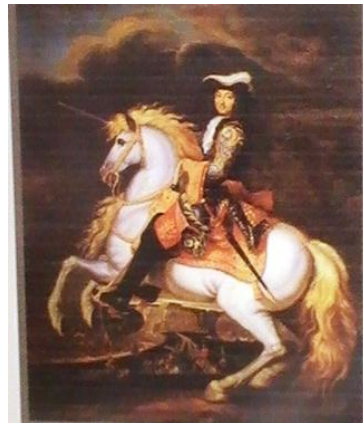


« L'homme au chapeau ».

Ensuite, avant d'arriver au village du nudiste 2, traversez la 906 pour nous dire qui sont ces personnages :



Réponse : Vauban



Réponse : Louis XIV

Rendez vous chez le nudiste n°2

Ensuite, avant de rendre visite au nudiste n° 3, rendez vous dans le village de « Ronne » pour répondre aux questions :

Quel est l'origine du nom de cette commune ? Nom de la rivière

Quelle est la ferme la plus célèbre de cette commune? La ferme du colombier

A quel symbole correspond la photo ci-contre ? la guerre 14 18



Rendez vous chez le nudiste n°3

Rallye des copains 2012 Le Gendarme de St Tropez Mission 3	Barème sur 70 points : 10points pour le rébus 10points pour la plaque d'immatriculation 50points pour la restitution de l'enveloppe secours		Equipage n°
--	--	--	-------------



Durant ce temps, votre fille tente de se faire de nouveaux amis. Pour se faire accepter dans un groupe, Elle se fait passer pour la fille d'Archibald Ferguson. Malheureusement pour elle, le bateau qu'elle montra comme pour être celui de son père appartient à des voleurs de tableaux.



Les ennuis commencent lorsque Christophe Boisselier, un ami de votre fille, emprunte la Mustang des voleurs, en pensant prendre votre voiture. En effet, cette voiture a dans son coffre un tableau volé. Et, c'est au cours de cette virée nocturne que La mustang restera coincé dans un champ. C'est Nicole, votre fille, rentrant très tard (ou tôt le matin) qui vous avouera toute cette histoire.



Vous arrivez sur place pour réparer et reprendre la voiture, et par inadvertance vous jetez le tableau volé dans le champ du paysan. Peu importe, vous repartez, mais quelques kilomètres plus loin vous tombez en panne d'essence. C'est Sœur Clothilde, qui a obtenu son permis la veille qui viendra à votre secours.

Mission 3 : Décodez ce que Nicole vous dit pour trouver le lieu de la Mustang. Vous ferez aussi la rencontre de Sœur Clothilde qui vous permettra de vous repentir de tous vos péchés.

Réponse : La mustang se trouve à chaudron sans r sur la place Laurent Cassegrain

Plaque d'immatriculation du véhicule de sœur Clothilde :190 DK 50



A



100 R

SUR



pl



Rallye des copains 2012 Le Gendarme de St Tropez Mission 4	Barème sur 170 points : 5x10points pour les énigmes sur les villages 7x10 points pour les bonnes réponses aux 7 questions 50points pour la restitution de l'enveloppe secours		Equipage n°
--	--	--	-------------



Ensuite, vous arrivez tant bien que mal à remettre la Mustang devant le bateau des voleurs. Ceux-ci vont d'ailleurs s'apercevoir que le tableau volé n'est plus dans le coffre.

Ce même jour, vous faites aussi la rencontre d'André Boisselier qui n'est autre que le père de l'ami de Nicole, votre Fille. Celui-ci vous prend pour un riche milliardaire et vous invite notamment à une fête donnée chez lui.



Entre temps, le tableau volé vous revient entre les mains.

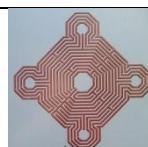
En effet, le paysan chez qui vous l'avez jeté vous reconnaît sur le port. Il vous remet donc ce colis tant recherché.

C'est au cours de la fête chez les Boisselier que vous apercevez de la valeur de votre colis.

Mission 4 : Rendez vous chez les Boisselier. Pour vous y rendre, résoudre les charades suivantes pour trouver l'itinéraire menant chez eux. De même, il faudra répondre aux questions qui concernent les villages que vous allez traverser. Les boisselier vous attende pour leur fête, ils habitent près de la mairie du village 5.

Village	Enigmes	Réponses
1	« machines à moudre sans vie »	Mort moulin
2	« l'équivalence de Word en français et le confort »	Mot aise
3	« Cité du meuglement »	Ville meuh
4	« le 5ème des 12 de l'année et le fleuve égyptien polit l'eau »	Le mai Nil ponce eau
5	« Véhicule à deux roues de l'antiquité et jour de congé exceptionnel situé entre deux jours fériés »	Char pont

Village	Questions	Réponses
1	A quelle ville appartient le château ?	St Ouen
	Sur quel monument trouve t on le pêcheur qui fume sa pipe ?	Moulin
	Un monument possède cette distinction : Que cela signifie t'il ?	Monument historique
2	Quel est le nom du centre équestre ?	La Voise
3	Nous sommes deux sur les contreforts droit de la façade de l'église. De quoi s'agit-il ?	Cadran solaire
4	Un départ à lieu régulièrement dans ce village. De quel type de départ s'agit-il ?	Départ en canoë
5	Quel est le prénom du maire du village en 1982 ?	Gilbert



Rallye des copains 2012 Le Gendarme de St Tropez Mission 5	Barème sur 200 points : 10x10points pour les bonnes réponses aux 10 questions 50points pour avoir trouver le« OLNICO », 50points pour la restitution de l'enveloppe secours		Equipage n°
--	--	--	-------------



Afin d'étouffer l'affaire dans laquelle vous vous êtes mis, vous décidez donc de remettre le tableau dans le coffre de la Mustang qui se trouve devant le bateau, mais les voleurs vous surprennent et vous invitent à monter à bord pour quelques explications.

Mission 5 : Rendez vous au musée des peintres pour compléter le tableau suivant :

Voici une liste de nom de tableau, retrouvez les à travers le musée et donnez le nom de l'artiste peintre qui a réalisé la toile.

Nom du tableau	Peintres
« Plaisirs champêtres » peinture à l'huile	Auguste Frédéric Bonnet
« Le thé sous la tonnelle » aquarelle	Denis Caucaunier
« Paysage » peinture à l'huile	Georges Le Caron
« Portrait de A.F Bonnet » peinture à l'huile	Tigrane Polat
« La ruelle » peinture à l'huile	Auguste Frédéric Bonnet
« Bord de l'Eure à Charpont » peinture à l'huile	Vagne
« Mr Vichevrolle », peinture à l'huile	Marcelle R Bonnet
« Jeune fille aux fruits » peinture à l'huile	Antoinette G Bonnet
« Eglise de Charpont » aquarelle	Marcelle R Bonnet
« Les moqueries » (personnages) peinture à l'huile	R Lambert

A la sortie de ce musée, ANNE vous remettra un Rembrandt pour attester votre passage.

Rendez vous au port le plus proche pour le déposer devant le « OLNICO », le bateau du film. Attendez-vous à quelques explications !!! ou ouvrez l'enveloppe secours....